GIOCO DADI

Modello dei Casi d’uso

Versione 0.1

Realizzata da Daniele Lurani

Gruppo1

28/03/2019

Storia delle revisioni

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Data** | **Versione** | **Descrizione** | **Autori** |
| 28/03/2019 | 0.1 | Creazione caso d’uso completo | Daniele Lurani |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

[Questa template può essere utilizzata per la documentazione del modello dei casi d’uso di un sistema.

Il modello può contenere, a seconda delle specifiche esigenze, la specifica testuale dei casi d’uso ed eventuali diagrammi.

Può, inoltre, essere organizzato in modi diversi. In particolare può essere opportuno, nel caso in cui siano stati definiti casi d’uso riferibili ad ambiti diversi (sistema completo o sottosistemi; sistema a livello business, o a livello del solo sistema software), raggruppare i casi d’uso per l’ambito a cui si riferiscono.]

2001 – Dadi base

# **Informazioni di base**

|  |  |
| --- | --- |
| **Obiettivo:** | L’utente gioca con i dadi base |
| **Ambito (del sistema di riferimento):** | 2 Dadi |
| **Livello (del caso d’uso):** | Funzione primaria |
| **Pre-Condizioni:** | L’utente deve essere connesso al portale e aver scelto di giocare |
| **Post-Condizioni per Successo:** | L’utente ha giocato con i dadi base |
| **Post-Condizioni per Fallimento:** | L’utente non finisce il round |
| **Attore primario:** | Utente |
| **Evento scatenante:** | L’utente vuole giocare |
| **Estende il caso d’uso** (opzionale)**:** |  |
| **Specializza il caso d’uso** (opzionale)**:** |  |

# **Scenario Base**

[Descrizione della sequenza dei passi che vanno dall’evento scatenante alla conclusione per successo del caso d’uso, senza prendere in considerazione complicazioni, eccezioni, errori. Per ogni passo va indicato il soggetto che effettua l’azione (saranno tutti gli attori che partecipano al caso d’uso, ed il sistema) e l’azione effettuata.

Ogni passo può comprendere:

* un riferimento di inclusione ad un altro caso d’uso (<<include>> Id e nome del caso d’uso incluso)
* un punto di estensione a cui potranno agganciarsi altri casi d’uso (va specificato il nome del punto di estensione)

Se questo caso d’uso costituisce un’estensione ad altro caso d’uso, il primo passo deve descrivere la condizione per l’attivazione. I passi successivi verranno effettuati solo se la condizione viene verificata.]

|  |  |
| --- | --- |
| **Passo** | **Descrizione del passo** |
| 1 | L’utente sceglie di giocare |
| 2 | L’utente sceglie i dadi base |
| 3 | L’utente inizia a giocare |
|  |  |
|  |  |

# **Varianti**

[Elenco di tutte le possibili varianti ai passi dello scenario base. Per ogni variante deve essere indicata la condizione che la provoca, e la sequenza di passi da compiere per il trattamento del caso particolare, che potrà concludersi con un ricongiungimento allo scenario base di successo, oppure con il termine del caso d’uso per errore. Ogni variante va indicata con il numero del passo dello scenario base a cui si riferisce, seguito da una lettera. Ad esempio la prima variante al passo 3 verrà indicata con 3a.]

|  |  |
| --- | --- |
| **Passo** | **Descrizione del passo** |
| 1a | L’utente non sceglie di giocare ma esce dal gioco |
|  |  |
|  |  |

# **Requisiti aggiuntivi**

[Elenco dei requisiti aggiuntivi, significativi per questo caso d’uso, che dovranno essere considerati nelle attività di progettazione, implementazione e test.]

|  |  |
| --- | --- |
| **ID Requisito** | **Descrizione** |
| 1 | L’utente deve accedere al portale |
|  |  |
|  |  |

# **Altre informazioni**

[Informazioni opzionali che possono fornire elementi ulteriori per la comprensione del caso d’uso.]

|  |  |
| --- | --- |
| **Pianificazione:** | Versione 0.1 |
| **Priorità:** | Molto alta |
| **Frequenza:** | Massima |
| **Caso d’uso Superordinato:** |  |
| **Casi d’uso Subordinati:** |  |
| **Modalità di comunicazione con l’attore primario:** | L’utente comunica con il programma attraverso una interfaccia semplice e intuitiva. |
| **Altri Attori coinvolti:** |  |
| **Modalità di comunicazione con gli altri attori:** |  |

# **Problemi aperti**

[Elenco dei problemi non ancora risolti relativi a questo caso d’uso. ]

|  |  |
| --- | --- |
| **ID Problema** | **Descrizione** |
| <Id problema> | <Descrizione del problema da risolvere> |
|  |  |